

## Appel à candidatures

### WORKSHOP "Jeu & jouabilité"

**Du mardi 28 octobre au vendredi 31 octobre**

**Ecole européenne supérieure de l'image Angoulême & Poitiers**

**134, rue de Bordeaux, Angoulême**

L'Ecole européenne supérieure de l'image propose un workshop « Jeu & Jouabilité » du mardi 28 octobre au vendredi 31 octobre, en collaboration avec l'Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques -ENJMIN.

Cet atelier est ouvert à tous les étudiants en école d'art (DNAP3 et DNSEP4 & 5) désirant y participer. La sélection se fera sur lettre d'intention, précisant la motivation.

**Date limite de candidature : mardi 21 octobre 2014**

**A envoyer à Hervé Jolly : [h.jolly@eesi.eu](mailto:h.jolly@eesi.eu)**

#### *Les objectifs*

Le workshop explorera en priorité le rapport art et jeu à travers deux contraintes qui permettront d'expérimenter de nouvelles formes, spatiales et temporelles :

- penser la ville comme espace de jeu et de création, par sa géographie (ses territoires, chemins, passages, topologies) et/ou par ses usages (ses habitants, ses rites, ses lois, ses histoires...)
- travailler à parité avec des étudiants d'une autre formation à l'image, avec un groupe de master2 Jeux & Media Interactifs Numériques, en mettant à profit démarches, connaissances et savoir-faire

La finalité est de rendre sensible et intelligible dans l'activité un espace commun d'inter-médialité art & jeu.

#### *Le déroulement*

Rendez-vous mardi 28 octobre 2014 à 9h30 sur le plateau vidéo de l'EESI Angoulême pour penser cette thématique avec des spécialistes des arts, du jeu et de l'urbanisme : Marc Veyrat, Léa Longeot et Sophie Daste.

Des groupes de travail seront ensuite formés avec les étudiants de l'ENJMIN pour mettre au point pendant deux jours et demi une forme artistique et ludique, explorant une des multiples possibilités de l'espace urbain, avec des moyens très simples (une paire de chaussures, un plan, et un Smartphone). Les intervenants seront présents pour aider et pour discuter avec les participants tout au long de l'élaboration des projets, jusqu'au test de ceux-ci le vendredi matin avec des personnalités du monde du jeu, de l'image et du son. Le workshop se clôturera par une présentation publique des projets le vendredi après-midi.

Plus d'information sur les expérimentations deux années précédentes : <http://angouleme.eesi.eu/jeu/>

D'autres conférences et travaux d'étudiants sur le rapport art&jeu développé lors de la GameJam 2014 de l'EESI sur : <http://gamejam.eesi.eu/>

Responsables du workshop

EESI : Frédéric Curien / Hervé Jolly

ENJMIN : Stéphane Natkin, Cécile le Prado, Guillaume Levieux