



Ceci n'est pas un jeu.

Appel à participation #GameJam 2015

organisée par
l'École européenne supérieure de
l'image Angoulême & Poitiers

Du 25 au 27 mars 2015
toute la journée et toute la nuit

Pour la deuxième année consécutive, l'École européenne supérieure de l'image propose les 25, 26 et 27 mars 2015 à Poitiers une rencontre art et jeux vidéo, sous la forme d'une journée d'étude et d'une GameJam, **ouverte à l'ensemble des étudiants en école d'art de France.**

Cette GameJam est pensée comme un rassemblement d'auteurs et d'artistes dans le but de réaliser **dans un rush de 48h** une ou plusieurs pièces sur un thème donné.

La journée d'étude « Ceci n'est pas un jeu. » aura lieu le mercredi 25 mars et réunira des chercheurs et artistes autour de la question du jeu vidéo envisagé comme élément culturel et artistique. La GameJam suivra la journée d'étude et se déroulera sans discontinuité jusqu'au vendredi 27 mars.

Les conférences et pièces produites en 2014 sont consultables sur : <http://gamejam.eesi.eu>

#CeciNestPasUnJeu
#GameJam
www.eesi.eu



L'EESI est une école supérieure d'art, financée par le Ministère de la Culture et de la Communication, la Région Poitou-Charentes, les villes d'Angoulême et de Poitiers.

CONDITIONS DE PARTICIPATION À LA GAMEJAM 2015

Inscription sans sélection mais les étudiants doivent fournir un dossier relatant expériences et motivations à participer à une GameJam au sein d'une école d'art, à envoyer à **cecineestpasunjeu@eesi.eu**

Ouvert aux étudiants de second cycle en priorité, en fonction des places disponibles (50 maximum incluant ceux de l'ÉESI.)

Le transport des étudiants est à la charge des établissements concernés. Prévoir un hébergement (dans la mesure du possible les étudiants de Poitiers apporteront une aide).